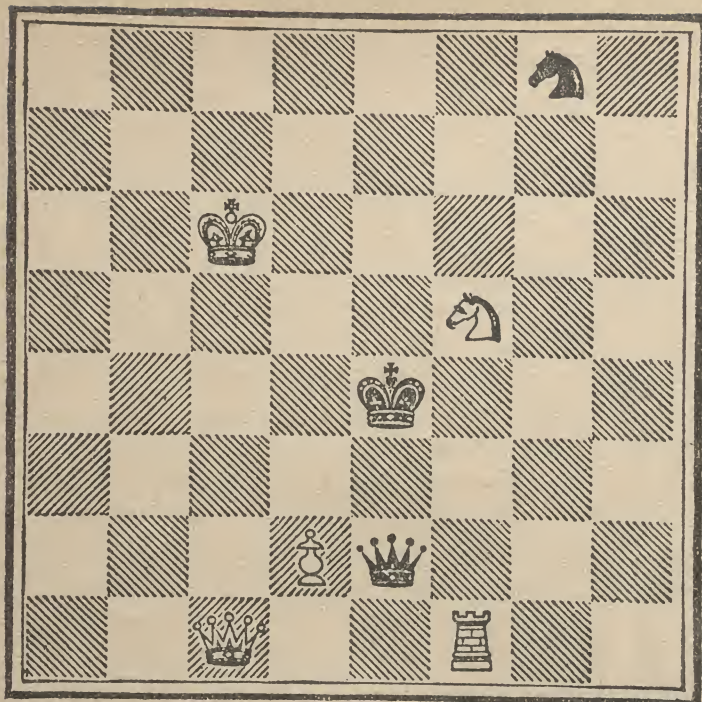


ROJAS



BLANCAS

El peón blanco (Alicia) juega y gana en once jugadas

1. Alicia encuentra a la reina roja
2. Alicia va a la 3ª casilla de la reina (por ferrocarril). Alicia a la 4ª de la reina (Tweedledum y Tweedledee)
3. Alicia encuentra a la reina blanca (con el chal)
4. Alicia a la 5ª de la reina (tienda, río, tienda)
5. Alicia a la 6ª de la reina (Humpty Dumpty)
6. Alicia a la 7ª de la reina (bosque)
7. Caballo blanco toma caballo rojo
8. Alicia a la 8ª de la reina (coronación)
9. Alicia se convierte en reina
10. Torres de Alicia (fiesta)
11. Alicia toma la reina roja y gana

1. La reina roja va a la 4ª casilla de la torre del rey
2. Reina blanca a la 4ª del alfil de dama
3. Reina blanca a la 5ª del alfil de dama (se convierte en oveja)
4. Reina blanca a la 8ª del alfil del rey (deja el huevo sobre el estante)
5. Reina blanca a la 8ª del alfil de dama (volando desde el caballo rojo)
6. Caballo rojo a la 2ª del rey (jaque)
7. Caballo blanco a la 5ª del alfil del rey
8. Reina roja al sitio del rey (examen)
9. Torre de la reina
10. Reina blanca a la 6ª de la torre de la dama



PERSONAJES

Colocados antes de comenzar la partida

BLANCAS

FIGURAS	PEONES
Tweedledee	Margarita
Unicornio	Haigha
Oveja	Ostra
Reina Blanca	«Lily»
Rey Blanco	Cervatillo
Anciano	Ostra
Caballero blanco	Hatta
Tweedledum	Margarita

ROJAS

PEONES	FIGURAS
Margarita	Humpty Dumpty
Mensajero	Carpintero
Ostra	Morsa
Lirio Tigre	Reina Roja
Rosa	Rey Rojo
Ostra	Cuervo
Rana	Caballo Rojo
Margarita	León